

### Zadatak 1 (a-4, b-4, c-4, d-4, e-4 poena)

- a) U kom brojnom sistemu važi jednakost  $\sqrt{24} = 10 - 2$  ?
- b) Prikazati postupak množenja označenih brojeva datih u drugom komplementu na primeru 1000 x 1001.
- c) Ukoliko su brojevi  $A=10011$  i  $B=01011$  dati u kodu znak i apsolutna vrednost, izračunati  $A+B$  u kodu znak i apsolutna vrednost ako je na raspolažanju proizvoljan broj cifara.
- d) Prikazati postupak sabiranja dva neoznačena 10-bitna broja data u  $BCD$  kodu:

$$10\ 0011\ 0110 + 01\ 0011\ 1000$$

Rezultat operacije predstaviti u *Gray*-ovom  $BCD$  kodu.

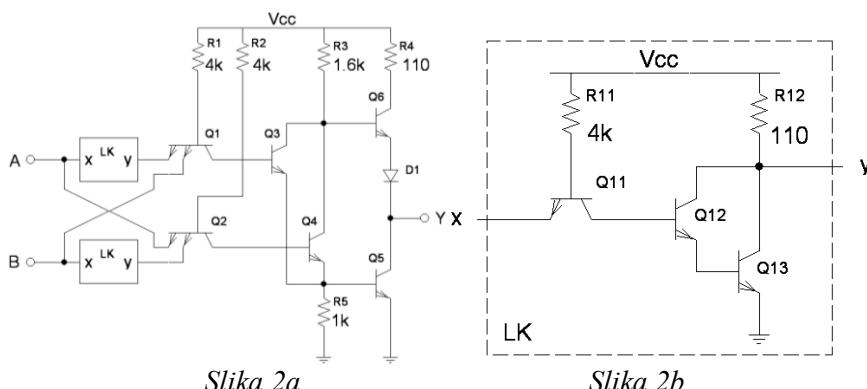
- e) Prikazati postupke operacija nad binarnim brojevima datim u komplementu do maksimalne vrednosti. Za predstavljanje rezultata operacija na raspolažanju je 4 bita. Odrediti da li dolazi do prekoračenja (*overflow*) prilikom izvršavanja operacije. U slučaju prekoračenja naznačiti  $OF=1$ .

$$0101+100, 1-1001.$$

### Zadatak 2 (a-7, b-8, c-5 poena)

- a) Za kolo sa slike 2a, odrediti logičku funkciju kola i režime rada svih tranzistora za sve vrednosti logičkih nivoa na ulazu kola ako blok  $LK$  predstavlja kolo sa slike 2b. Za svaki tranzistor naznačiti pretpostavljeni režim rada (DAR, ZAS, IAR, IZAS, GdR, PROV, ZAK).
- b) Kolo iz tačke a) opterećeno je ukupnom kapacitivnošću od  $C_p=1\text{pF}$  na izlazu. Odrediti vremena kašnjenja opadajuće i rastuće ivice signala na izlazu kola,  $t_{pH}$  i  $t_{pLH}$ .
- c) Bez dodavanja dodatnih komponenata modifikovati kolo sa slike 2a, tako da logička funkcija modifikovanog kola  $Y_1 = Y_1(A, B)$  bude  $. Y_1 = A + B$ .

**Poznato je:**  $V_{BE}=V_D=0.7\text{V}$ ,  $V_\gamma=V_{\gamma D}=0.6\text{V}$ ,  $V_{CES}=0.2\text{V}$ ,  $V_{BES}=0.8\text{V}$ ,  $\beta_F=50$ ,  $\beta_R=0.2$ ,  $V_{CC}=5\text{V}$ .



### Zadatak 3 (a-5, b-5, c-5, d-5 poena)

- a) Nacrtati jednostepeno staticko CMOS logičko kolo koje realizuje logičku funkciju  $Y = f(A, B, C, D)$ , ako je  $Y=1$  ako i samo ako neoznačeni binarni broj  $ABCD$  u zapisu sa osnovom 3 sadrži cifru 1. Na ulazu logičkog kola su dostupne i negacije ulaznih promenljivih. Težiti da realizacija sadrži minimalan broj tranzistora.
- b) Odrediti odnose širina svih tranzistora u realizaciji iz tačke a) tako da kritična kašnjenja uzlazne i silazne ivice budu izjednačena i odgovaraju kašnjnjima referentnog invertora kod koga je  $W_P : W_N = 2 : 1$ .
- c) Nacrtati šemu dinamičkog CMOS logičkog kola u domino logici koje realizuje logičku funkciju iz tačke a). Na raspolažanju su dvoulazna I i ILI dinamička CMOS logička kola i staticki invertori. Na ulazu logičkih kola su dostupne i negacije ulaznih promenljivih. Težiti da realizacija sadrži minimalan broj tranzistora.
- d) Realizovati funkciju iz tačke a) korišćenjem samo multipleksera 4x1.  
 Težiti da broj upotrebljenih komponenti bude minimalan.

---

**Zadatak 4 (a-2, b-7, c-7, d-4 poena)**

- a) Nacrtati dvoulazno NILI kolo u pseudo NMOS tehnologiji.
- b) Izračunati i nacrtati karakteristiku prenosa kola iz tačke a).
- c) Izračunati i definisati karakteristične tačke sa karakteristikama prenosa.
- d) Odrediti marginе šuma za jednostrukе i višestruke izvore šuma.

Poznato je:  $W_n=400nm$ ,  $W_p=800nm$ ,  $L=200nm$ ,  $\mu_nC_{ox}=270\mu A/V^2$ ,  $\mu_pC_{ox}=70\mu A/V^2$ ,  $C_{ox}=1\mu F/cm^2$ ,  $V_{Th}=0.5V$ ,  $V_{Tp}=-0.5V$ ,  $E_cL_n=1.2V$ ,  $E_cL_p=4.8V$ ,  $V_{DD}=1.8V$ ,  $V_{SAT}=8\times 10^6\text{ cm/s}$ .

---

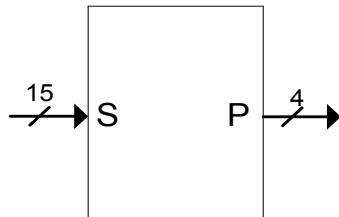
**Zadatak 5 (a-5, b-5, c-5, d-5 poena)**

- a) Projektovati kombinacionu mrežu koja za 4-bitni neoznačen binarni broj  $U$  generiše 3-bitni neoznačen binarni broj  $P$  kodovan Grejovim kodom koji predstavlja broj prostih brojeva manjih ili jednakih od  $U$ . Na raspolaganju su I, ILI i NE logička kola.
- b) Projektovati mrežu iz tačke a) ukoliko su na raspolaganju NILI logička kola.
- c) Odrediti pri kojim prelazima ulaznih signala se javljaju statički hazardi u realizaciji kola iz tačke a). Ilustrovati vremenskim dijagramima jedan slučaj pojave hazarda.
- d) Modifikovati kombinacionu mrežu iz tačke a) tako da se eliminiše pojava statičkih hazarda.

---

**DODATNI****Zadatak 6 (20 poena)**

Projektovati kolo koje za ulaznu 15-bitnu binarnu sekvencu  $S$  sračunava 4-bitni neoznačen binarni broj  $P$  koji predstavlja broj bita sekvence koji se nalaze između prvog i poslednje pojavljivanja bita „1“ u sekvenci (uključujući i njih). Na raspolaganju su proizvoljna kola niskog i srednjeg stepena integracije. (Primer:  $S=001101010000000 \Rightarrow P=0110$ , jer deo sekvence između prvog i poslednjeg bita „1“ ima dužinu 6).



*Slika 6*